# Programming to-do list

1. **Thêm button “Hit me”**
2. **Thêm slider có giá trị từ 1 đến 100 vào màn hình.**
3. **Thêm các label, reset button và info button lên màn hình.**
4. **Bắt sự kiện click button “Hit me” và show lên popup.**
5. **Generate giá trị random từ 1 🡪 100.**
6. **Tính giá trị của slider khi click button Hit me.**
7. **So sánh kết quả và cộng vào score, quay lại round mới.**
8. **Xoá thông tin score và round khi click vào reset button.**
9. **Đặt app hiển thị ở dạng landscape.**